

# V-sports

1. V-Sports (Hestevæddeløb, Hundevæddeløb, Motorsport og Fodbold) kører på en separat uafhængig server, som hverken Stanley International Betting (SIB), eller en tredje part kan påvirke på nogen måde. Hvert spil sendes simultant på alle skærme, i de butikker der udbyder V-Sports væddemål.

2. Væddemål accepteres kun indtil beskeden "spil lukket" er annonceret og vist på skærmen.

3. Der starter et nyt spil ca. hvert 5. minut.

4. Minimum indsatsen er 5 kr. og maksimum gevinsten er 500.000 kr.

5. Gevinster kan indløses så snart resultatet af spillet bliver vist på skærmen. Resultaterne af dagens spil vises på skærmene i shoppen dagligt.

6. Referenceprisen for hvert spil er vist på skærmene i hver butik og kan afhænge af spiltype.

7. Stanleybet er ikke ansvarlig for tab eller skader for kunder, når følgende betingelser er opfyldt.

a) En forventet eller forsinket lukning af spillet, underordnet hvem den afhænger af

b) En hver system-, kommunikations- eller udstyrsfejl, der er udover den normale V-sports operatørs pligt.

c) Spilkvitteringen mistes.

d) Spilkvitteringen er ulæselig, forværret eller ikke printet korrekt.

e) Gevinsten er allerede udbetalt.

8. Væddemålstyper:

## **a) Hestevæddeløb, Hundevæddeløb og Motorsport**

**Vinder** – Dette væddemål kræver, den valgte deltager skal vinde løbet.

**Placering** – er et væddemål, hvor de valgte deltagere i løbet skal slutte på de 3 første pladser. Dette gælder dog ikke for hundevæddeløb, hvor de valgte deltagere skal slutte på de 2 første pladser i løbet.

**Tvilling** – er et single væddemål, hvor den eksakte placering af første- og andenpladsen i løbet skal vælges

**Tvillingkombinationer** – er et single væddemål, hvor første- og andenpladsen i løbet skal vælges i vilkårlig rækkefølge.

**Trilling** – er et single væddemål, hvor den eksakte placering første-, anden- og tredjepladsen skal vælges.

**Trillingkombinationer** – er et single væddemål, hvor første-, anden- og tredjepladsen i løbet skal vælges i vilkårlig rækkefølge.

Skemaet nedenfor viser det antal valg, der behøves for Tvilling og Trilling kombinationer.

## **KOMBINATIONS TABEL**

1:2 spil Kombinationer Tvillingkombinationer

Valg Antal væddemål

2 2 -

3 6 6

4 12 24

5 20 60

6 30 120

### **b) Fodbold**

**Hjemmeholdet vinder (1)** – dette valg kræver, at holdet til venstre (hjemmeholdet) vælges som vinder af kampen.

**Udeholdet vinder (2)** - dette valg kræver, at holdet til højre (udeholdet) vælges som vinder af kampen.

**Uafgjort (x)** – er et væddemål, hvor det forecastes, at begge hold scorer samme antal mål i kampen.

**Dobbelt Chance** – er et væddemål, der kræver et af følgende udfald:

**1X** –Hjemmeholdet vinder eller kampen ender uafgjort.

**X2** – Udeholdet vinder eller kampen ender uafgjort.

**12** – Hjemmeholdet vinder eller Udeholdet vinder.

**Korrekt Score** – er et væddemål, hvor den korrekte score i kampen skal vælges. Det højeste antal mål, der kan scores i en enkelt kamp er 4. Derfor kan den korrekte score vælges mellem følgende udfald:

Hjemmeholdet Vinder: 1-0 2-0 3-0 4-0 2-1 3-1

Udeholdet Vinder: 0-1 0-2 0-3 0-4 1-2 1-3

Uafgjort: 0-0 1-1 2-2

**Totale Antal Mål** – er et væddemål, der kræver det totale og endelige antal mål i en kamp forecastes.

**Under/Over 2.5** – er et væddemål, der kræver, at der forecastes om det totale antal mål i kampen er under eller over 2.5.

**9.** Hvis nogen særlige forhold ikke var eksplicit forklaret i disse regler, vil Stanleybet's generelle regler træde i kraft.